
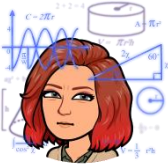



## SREDA, 22.april 2020

NIT 2 uri	Prilagoditve bitij na okolje, v katerem živijo  	računalnik, zvezek, DZ	<ul style="list-style-type: none"><li>- Poslušaj razlago na povezavi: <a href="https://youtu.be/neyc1XhIRWg">https://youtu.be/neyc1XhIRWg</a></li><li>- Še sam-a poglej interaktivno gradivo Radovednih 5.</li><li>- Oglej si oba filmčka.</li><li>- V zvezek zapiši besedilo (na koncu navodil ali v priponki).</li><li>- Reši naloge v DZ str.77.</li></ul>
MAT	Pisno deljenje - pisno preverjanje znanja  	-zvezek, -računalnik	<ul style="list-style-type: none"><li>- Danes boš preverjal-a znanje pisnega deljenja na zabaven način.</li><li>- V ppt predstavitvi (glej spodnjo povezavo) si poglej navodila za delo. <a href="https://www.youtube.com/watch?v=uBONpxgDwFU&amp;t=59s">https://www.youtube.com/watch?v=uBONpxgDwFU&amp;t=59s</a></li><li>- Izbereš si <b>eno igro</b>, ki ti je najljubša in imaš vse potrebne stvari za izvedbo.</li><li>- V zvezek zapiši in izračunaj 3 račune deljenja dvomestnega deljenca z enomestnim deliteljem in 3 račune</li></ul>

			trimestnega deljenca z enomestnim deliteljem ter <b>POŠLJI UČITELJICI DO 24. 4.2020.</b> Veliko zabave ti želim!
RU 4.A	Videokonferenca  	Računalnik	Videokonferenca bo potekala v <b>torek, 21.4.2020 ob 16.00 uri.</b> Na e-pošto staršev boš prejel-a povezavo, na kateri se vključiš v pogovor.

## ZAPIS V ZVEZEK - NIT

### **PRILAGODITVE ŽIVIH BITIJ NA OKOLJE, V KATEREM ŽIVIJO**

1. Živa bitja so na okolje prilagojena na različne načine : z **obliko telesa, barvo in vedenjem.**

- vodne živali so prilagojene na premikanje skozi **VODO** (npr. riba ima hidrodinamično telo, kožo pokrito z luskami...),

- organizmi, ki živijo v tleh na premikanje skozi **PRST** (npr. krt ima dobro razvit voh in večje sprednje okončine...),

- gibanje živali po **ZRAKU** (npr. ptič ima sprednje okončine preobrazene v krila, ki so pokrita s peresi...).

2. **VAROVALNA BARVA** bitij je namenjena skrivanju pred plenilci (npr. metulj, žaba...).

3. **SVARILNA BARVA** bitij opozarja, da so strupeni, kar ni vedno res (npr. močerad, mlečna kača...).

